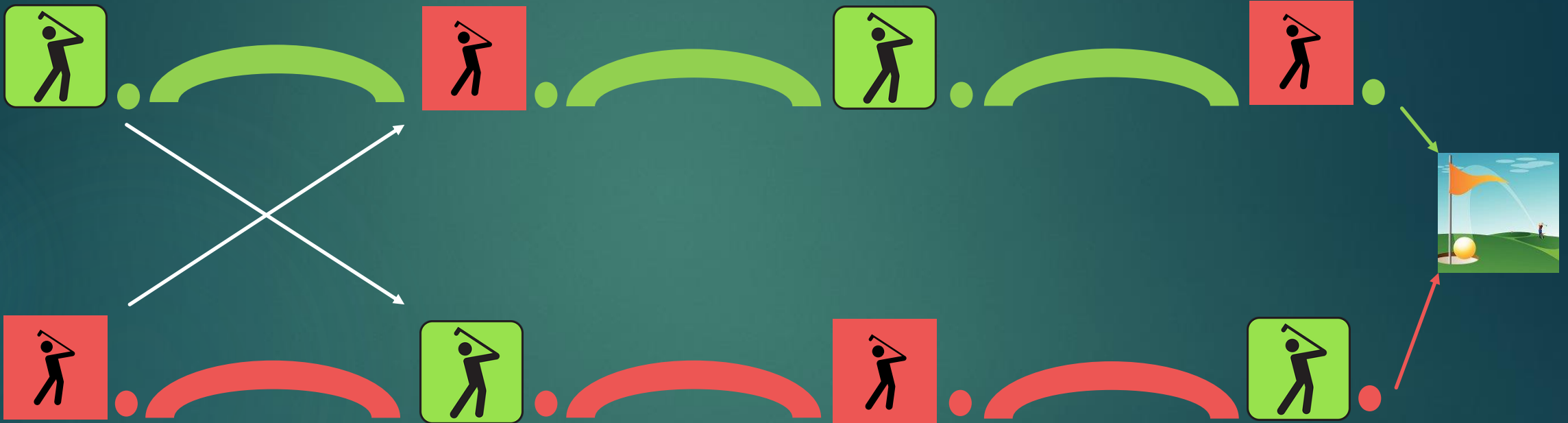


Le Chapman

(formule inventée par Dick Chapman en 1950)

Le Chapman est une formule de jeu qui se joue par équipe de deux. Chaque joueur de l'équipe joue sa balle au départ, puis pour le second coup joue la balle de son équipier. Pour le troisième coup, les deux équipiers choisissent l'une des deux balles (la mieux placée en général) et jouent cette seule balle alternativement jusqu'au trou. Cette formule de jeu n'étant pas officielle, le calcul de l'handicap de l'équipe pour jouer en net reste assez libre, le plus simple étant de prendre la moyenne des handicaps des deux joueurs arrondie à l'entier le plus proche.



1^{er} coup

Chaque joueur joue sa balle

2^{ème} coup

Chaque joueur joue la balle de son partenaire

3^{ème} coup

Après avoir choisi la meilleure balle, c'est le « propriétaire » de la balle qui joue

4^{ème} coup et suivants

Les joueurs jouent en alternance jusqu'au trou